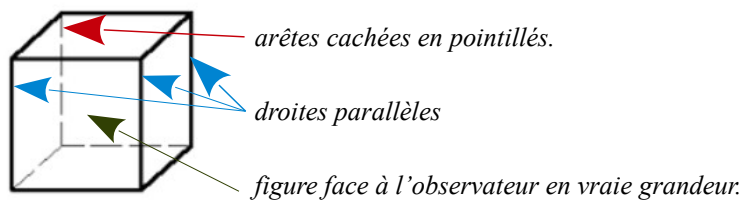






Exemple : Voici la représentation en perspective cavalière du solide n°1 qui est un **cube**.



→ A ton tour, représente en perspective cavalière les prismes que tu as cités ci-dessus. Pour cela, stabilise chaque prisme en réalité augmentée de façon à avoir une vue pratique à exploiter..

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |

