

Escape Game in London



Cet escape game a été conçu dans le cadre d'une formation pour adultes organisée le 1er février 2018 par K. Gasselin (DEA) et V. Freygnac (PEMF), membres du groupe Langues vivantes du Loir Et Cher, piloté par Madame Barranco, IEN.

L'objectif de cet atelier est de proposer, de façon ludique, une découverte des lieux insolites et caractéristiques de Londres, au travers d'outils (numériques ou non) et de ressources réutilisables par un enseignant pratiquant une langue vivante dans sa classe.

Applications :

- Mirage Make
- Lecteur de Qr-code (Unitag ou I-nigma)
-

Logiciel :

- Genialy : diaporama interactif
- Qwant junior : moteur de recherche pour enfants.

Matériel :

- documents à imprimer
- 1 tablette ou 1 smartphone (pour scanner les QR codes)
- 1 ordinateur pour une recherche internet ou l'accès au Genialy
- 1 système de diffusion collective (vidéo projecteur) pour le lancement du film, c'est mieux que depuis la tablette ou l'ordinateur.
- Décor : journaux anglais, livres Harry Potter, Shakespeare, albums de jeunesse en anglais, Sherlock Holmes, teapot, cup of tea, loupe, pipe et casquette de Sherlock, Tour de Londres, Carte de Londres.

Organisation de la salle :

Répartitions des différents indices dans la salle. Installation d'une table avec le thé, un coin bibliothèque, un coin journaux, un coin agence de voyage avec les billets de train et les différents plans.

Les façades à trouver au final sont cachées dans le fond d'un placard dont la porte est ornée d'une banderole « Don't cross criminal scene ». Le maître du jeu autorisera l'ouverture quand une équipe aura découvert la phrase mystère.

Entrée en matière :

1. Explication de ce qui est attendu des participants. Rappel des principes d'un Escape Game.
2. Consignes de sécurité de fouille de la pièce.
3. Lancement de la vidéo qui pose la situation.

Enigme : Fausse Une de journal

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent découvrir une fausse Une de journal avec des articles permettant de comprendre la situation et de découvrir les règles du jeu.

Un Qr code sur l'affiche du film V for Vendetta pointe vers une comptine de Guy Fawkes

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Comprendre un texte écrit en anglais
Comprendre une comptine à l'oral

Solution



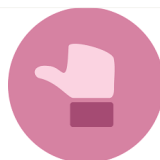
Règles du jeu : Trouver huit mots pour libérer la reine
Chercher quelque chose en lien avec Guy Fawkes

Liens



Enigme indispensable pour comprendre que l'on doit chercher 8 mots pour libérer la reine.
Enigme en lien avec Guy Fawkes et sa biographie.

Aides



« Important information »
« Read the Newspaper »

Enigme : Biographie de Guy Fawkes

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent découvrir une biographie de Guy Fawkes cachée dans un livre de Sherlock Holmes. Sur celle-ci, figure un Qr code Mirage Make qui pointe vers une vidéo accompagnée d'un QCM

Compétences mises en jeu



Comprendre un exposé à l'oral
Compétence culturelle : découverte d'un personnage historique, Guy Fawkes.

Solution



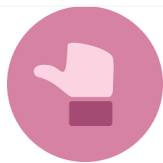
Guy Fawkes devait faire exploser the House of Parliament.

Liens



Lien en amont avec l'affiche du film V for Vendetta présente sur la Une de journal, et la réponse au QCM invite les participants à mettre en relation avec un des points sur le plan de Londres

Aides



Logo de Mirage Make pour aider les joueurs à trouver l'application qui permet de lire le Qr code.

Enigme : La couronne de la Reine

Visuel



Enigme



Les participants doivent découvrir une inscription en miroir à l'intérieur de la Couronne posée sur un coussin.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Compétence culturelle : découvrir la présence des bijoux de la couronne gardés au sein de la Tour de Londres

Solution



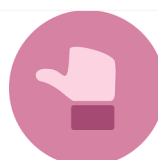
TOWER OF LONDON

Liens



Cette énigme doit les conduire à un des points présents sur le plan de Londres.

Aides



Miroir

Pour le stage LV du Loir et Cher

Enigme : Photo du Globe Theatre		
Visuel	 	
Enigme		Les joueurs doivent découvrir la photo du célèbre Théâtre de Londres cachée dans le livre de Roméo et Juliette de Shakespeare.
Compétences mises en jeu	 [Compétences]	Compétence culturelle : découverte du Globe Theatre célèbre pour avoir abrité de nombreuses pièces de Shakespeare.
Solution		Globe Theatre
Liens		Lien avec un des points présents sur le plan de Londres
Aides		Inviter les participants à faire une recherche avec le moteur Qwant Junior.

Enigme : Seven Noses		
Visuel	 	
Enigme		Les joueurs doivent découvrir vers quel lieu renvoie la photo ci-dessus.
Compétences mises en jeu	 [Compétences]	Compétence culturelle : découverte d'un quartier de Londres au travers de reproductions en plâtre d'un artiste.
Solution		Les Seven Noses sont visibles dans le quartier de Soho
Liens		Lien avec un de points présents sur la carte du plan de Londres
Aides		Inviter les participants à effectuer une recherche sur le moteur de recherche Qwant Junior.

Enigme : carte interactive Genial^{ly}

Visuel



Enigme



Carte interactive numérique du plan de Londres qui permet de trouver 4 mots en répondant à des questions.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Compréhension écrite ou orale

Solution



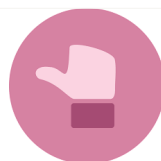
Mots à trouver :
Globe Theatre : is / House of Parliament : Queen
Tower of London : ten / Seven Noses (Soho) : The

Liens



Les 4 lieux peuvent se trouver à partir d'ici. Donc, si certains n'ont pas trouvé les autres indices avant, ils peuvent les trouver tous ici.

Aides



Logo de Genially affiché sur les murs et les fenêtres.

Enigme : Plan de Londres

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent découvrir un plan de Londres sur lequel figurent 4 lieux. Le logo G est présent en haut du plan avec comme indice : site remarquable !

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Compétence culturelle : découvrir des lieux remarquables de Londres

Solution



Ouvrir la carte interactive sur Genial^{ly}

Liens



Quatre indices mènent vers ce plan. Il faut absolument faire le lien entre ce plan et Genially pour accéder aux indices.

Pour le stage LV du Loir et Cher

Aides



Amener les participants à observer les logos affichés sur

Enigme : King's Cross Station

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent découvrir une photo du célèbre quai 9 3/4 cachée dans un livre d'Harry Potter.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Compétence culturelle : découvrir la gare Londonienne présente dans le célèbre livre d'Harry Potter.

Solution



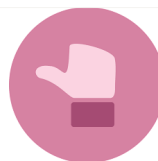
King's cross station

Liens



Liens avec les tickets de train parsemés sur une table

Aides



Inviter les participants à effectuer une recherche s'ils ne connaissent pas le nom de cette gare.

Enigme : Tickets de train

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent repérer parmi plusieurs tickets de train, celui qui leur donnera un des mots de l'énigme

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Lire un ticket de train

Solution



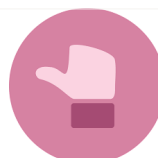
Seul un des tickets de train vient de King's Cross Station. D'autre part, c'est le seul qui possède le mot « rue » écrit en anglais. (Les autres sont dans une autre langue) : **STREET**

Liens



Lien avec la photo du quai présente dans le livre d'Harry Potter.

Aides



Observez bien le nom des gares.

Enigme : Panneau rue « Baker Street »

Visuel



Enigme



Les joueurs doivent découvrir un Qr code caché derrière la plaque Baker Street.

Compétences mises en jeu



Comprendre un court énoncé à l'oral
Compétence culturelle : associer Baker Street et Sherlock Holmes

Solution



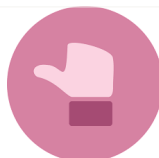
The word is « ADAM »

Liens



Pas de lien avec les autres énigmes

Aides



On peut inviter les participants à approfondir leur fouille

Enigme : A cup of tea

Visuel



Enigme



Dans le coin salon de thé, sous les tasses, un set de table invite les participants à découvrir un article autour de la statue de cire de la reine au musée Tussauds. A côté un Qr code à colorier.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Comprendre un article
Comprendre une consigne écrite
Compétence culturelle : découvrir le musée Tussauds

Solution



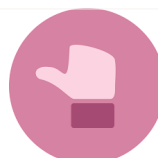
Pour trouver la solution, il faut colorier les lettres Q, U, E, N. En scannant, ils découvriront le mot HIDDEN.

Liens



Pas de lien

Aides



Prévoir une loupe. D'autres Qr codes à colorier en cas d'échec.

Enigme : Ghost Tub Station

Visuel



Enigme



Découvrir le Qr code créé avec Mirage Make placé sur le plan du métro de Londres. Ce Qr-code renvoie vers un musée virtuel avec un QCM.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Compléter une phrase avec un point de grammaire.
Compétence culturelle : découverte d'un lieu insolite de Londres

Solution



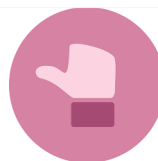
AT

Liens

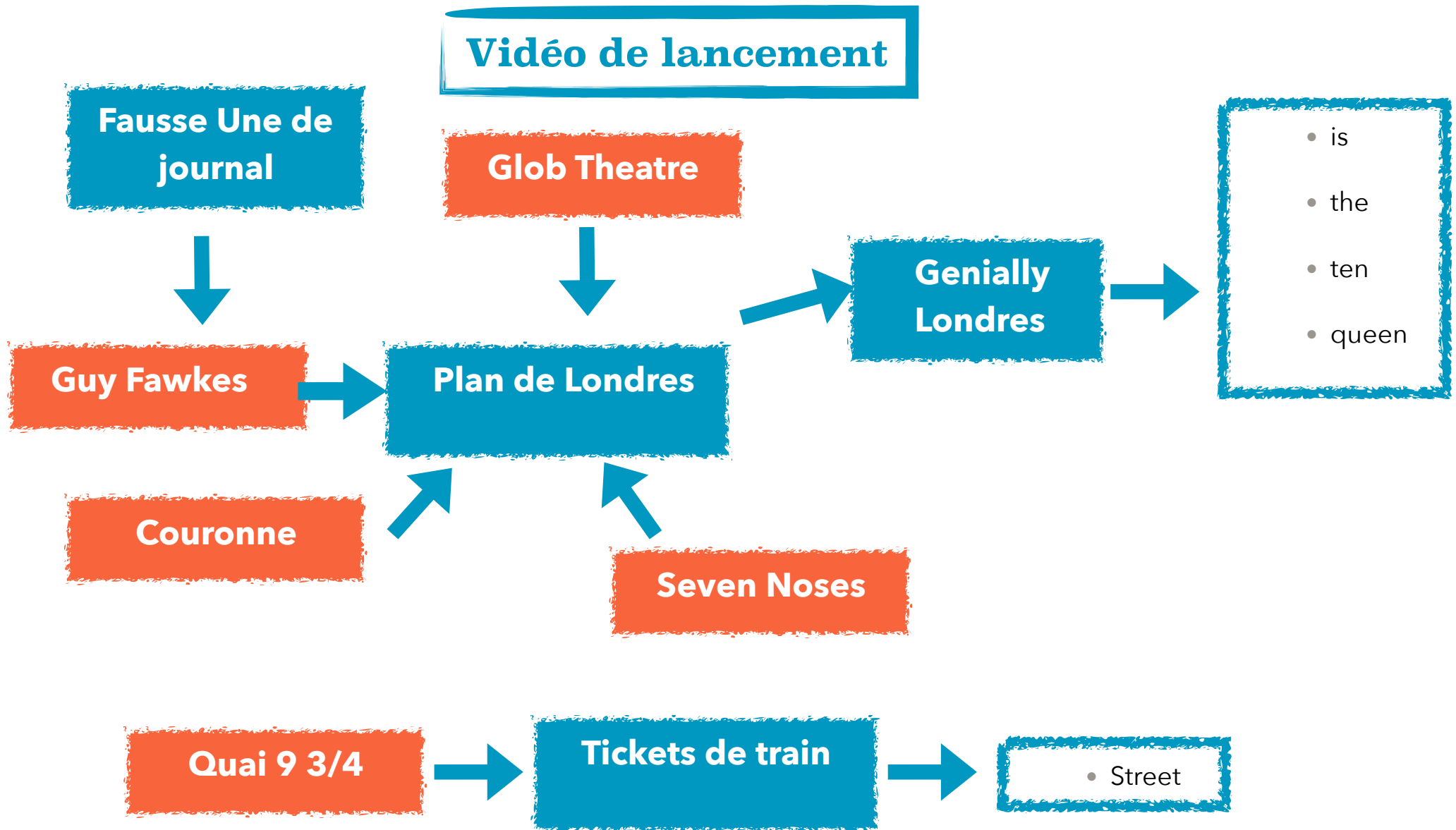


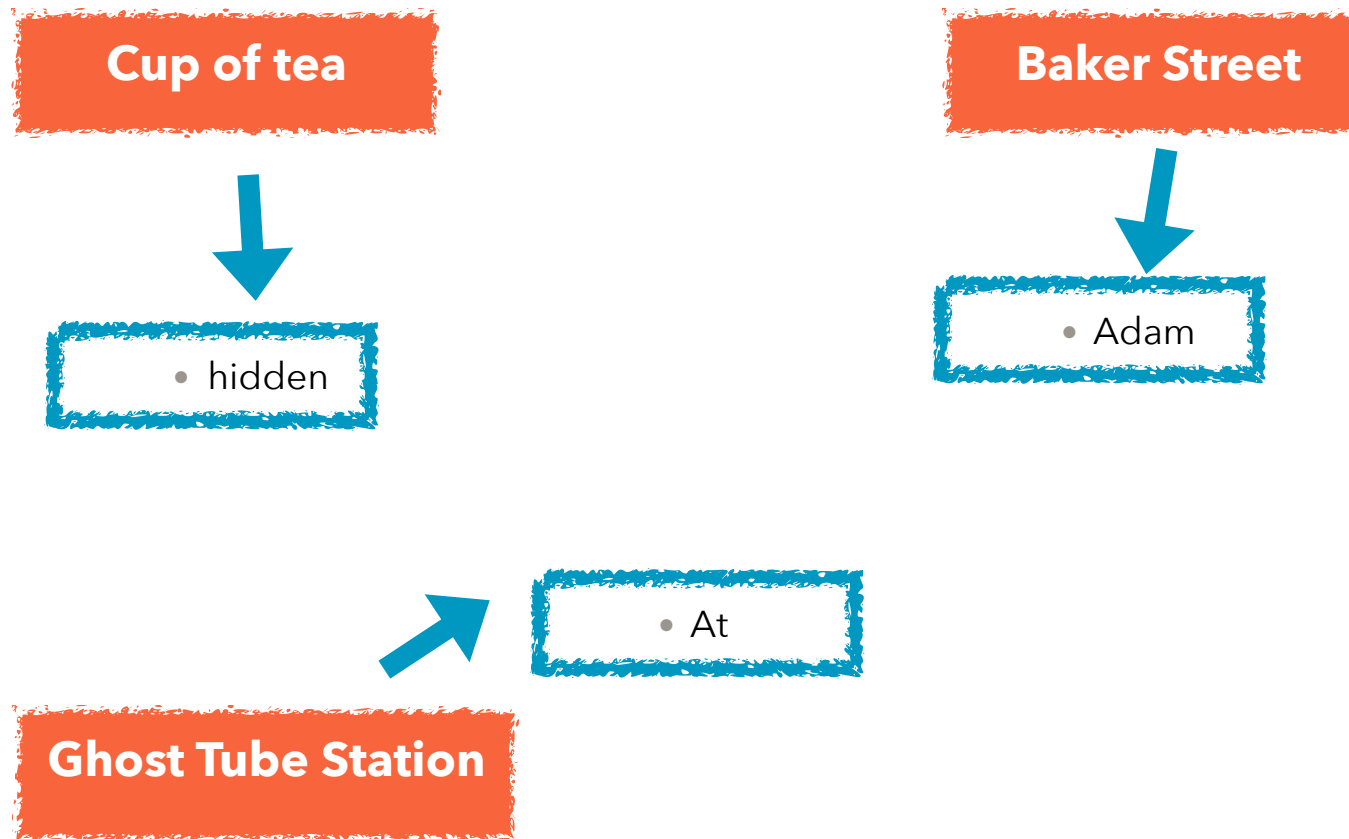
Aucun lien avec les autres énigmes

Aides



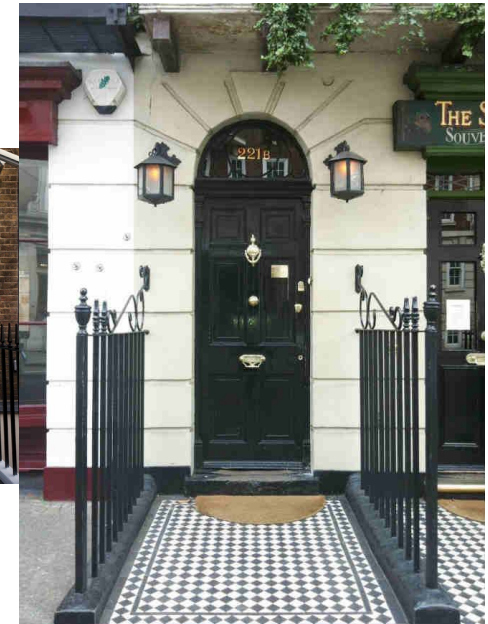
Logo Mirage Make pour indiquer quelle application choisir.





The queen is hidden at ten Adam Street.

Dans le placard, 4 façades londonniennes, derrière le 10 Adam Street se cache la reine.



1 février 2018

V. Freygnac PEMF, K. Gasselin DEA

Pour le stage LV du Loir et Cher